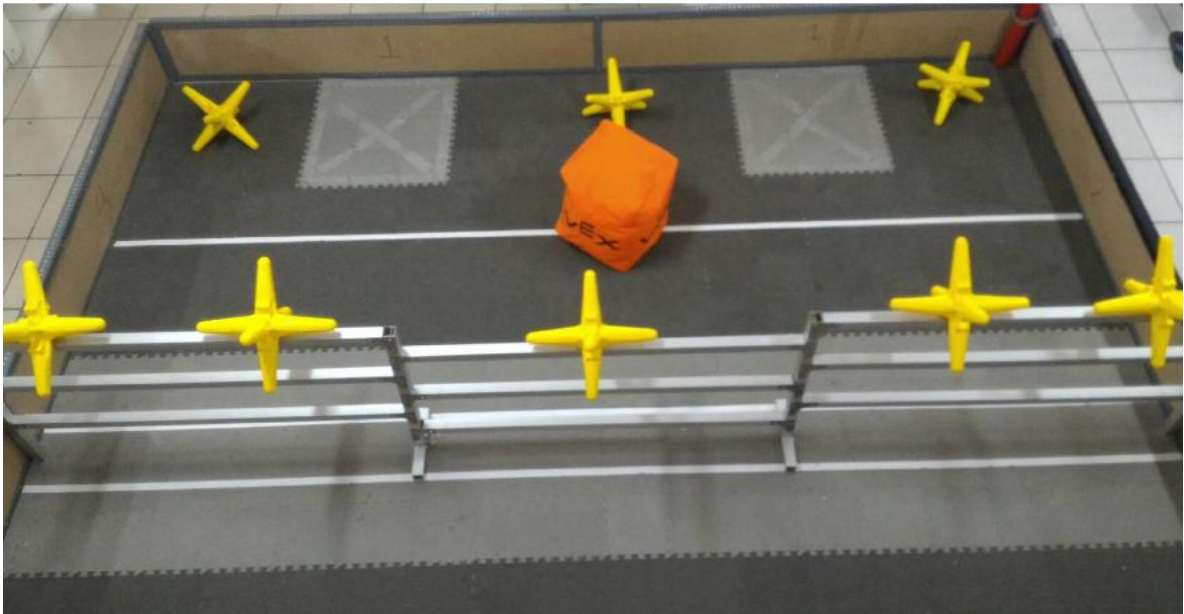


**Peraturan Kategori Vex Starstruck Vex Robotic Competition mengacu pada aturan World Vex Robotic Competition 2016/2017 “STARSTRUCK”, dengan dimodifikasi hal-hal berikut:**

**A. Ketentuan robot/tim dan arena:**

1. Satu tim terdiri atas dua orang, dengan satu robot. (kuota: 15 tim)
2. Robot harus menggunakan controller, remote, sistem gerak dari Vex Robot, sistem struktur boleh merupakan campuran dari komponen Vex dan material mentah lainnya, sensor bebas menggunakan merek lainnya.
3. Jenis sensor yang digunakan adalah kontak dan non kontak.
4. Robot tidak boleh mengeluarkan cairan / bubuk / api / bahan lain ke lawan
5. Robot dilarang menggunakan peluru/gergaji/laser/senjata tajam lainnya
6. Robot diberi/ditempel nama tim yang dapat terbaca dengan jelas oleh juri. Ukuran font 150pt dan diberi/ditempel pada 2 sisi yang berlawanan
7. Lapangan dan aksesorisnya mengacu pada lampiran: STARSTRUCK VRC 2016/2017.
8. Total jumlah 17 buah obyek penilaian, 15 buah STAR, 2 buah CUBE.
9. Setiap tim memiliki 1 buah STAR preload untuk awal pertandingan, 1 buah STAR sebagai driver control loads untuk sesi driver control period. Jika STAR untuk preload tidak digunakan, dapat juga digunakan sebagai STAR driver control loads.
10. Di lapangan terdapat 11 buah STAR, dan 2 buah CUBE. Posisi STAR dan CUBE untuk satu sisi seperti berikut:



11. Toleransi ukuran lapangan dan pendukungnya +/-20%
12. Ukuran robot tidak boleh melebihi 18 x 18 x 18 inch

**B. Tata tertib:**

1. Robot dilarang merusak arena lomba.
2. Robot dilarang merusak robot lawan dengan sengaja.
3. Komponen/part yang terlepas dari robot dapat disingkirkan setelah babak penilaian selesai.
4. Orang tua/guru/mentor tidak diperkenankan masuk ke arena lomba.
5. Orang tua/guru/mentor tidak diperkenankan komunikasi dengan peserta selama lomba.

6. Peserta tidak diizinkan membawa alat komunikasi, dan segala bentuk memori.
7. Robot yang tidak bertanding tidak diizinkan mengaktifkan/menggunakan segala bentuk komunikasi nir kabel (Bluetooth, Wi Fi, RF dll) sewaktu sesi penilaian
8. Tim yang tidak hadir ke arena pertandingan sampai panggilan ketiga, dinyatakan gugur.
9. Tim yang tidak patuh pada tata tertib dapat didiskualifikasikan.

### C. Aturan lomba:

1. Tim akan dibagi dalam grup dengan cara diundi.
2. Perlombaan terdiri dari 2 sesi (setting/program/tes lapangan dan pertandingan/penilaian)
3. Sesi setting/program/tes lapangan 90 menit.
4. Sesi pertandingan/penilaian dilakukan menurut standar STARSTRUCK-VRC 2016/2017
5. Dalam satu sesi pertandingan/penilaian terdiri atas 2 babak, dengan 15 detik autonomous dan 75 operator control untuk setiap babak.
6. Sesi pertandingan/penilaian terdiri atas dua kategori, yaitu kategori tim individual dan kategori tim kolaborasi. Penilaian masing-masing kategori tidak saling berkaitan.
7. Penilaian kategori tim individual untuk menentukan juara yang terdiri atas pemenang, runner up 1, 2, 3, 4, dan 5, sedangkan penilaian kategori tim kolaborasi untuk menentukan juara yang terdiri atas pemenang, runner up 1, dan runner up 2.
8. Penilaian berdasarkan pada score yang diraih. STAR near zone = 1point, STAR far zone = 2point, CUBE near zone = 2point, CUBE far zone = 4point, LOW HANG = 4point, dan HIGH HANG=9point. Robot diizinkan melakukan HANG setelah masuk 30 detik terakhir pertandingan.
9. Jika terdapat hal-hal lain yang belum dicantumkan maka akan disampaikan saat pertandingan
10. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.